

Scope

Geltungsbereich von Variablen

Scope Definition

In der Programmierung definiert der **Scope** (deutsch: Geltungsbereich) den Bereich, in dem auf einen Bezeichner **eindeutig zugegriffen** werden kann, wie z. B. Variablen, Funktionen, Objekte usw.

Ein Bezeichner ist nur in seinem Geltungsbereich sichtbar und zugänglich.

Programmiersprachen machen sich den Geltungsbereich zunutze, um Namenskollisionen und unvorhersehbare Verhaltensweisen zu vermeiden.

Hintergrund

Um mit globalen Namen zu arbeiten, musste man den gesamten Code gleichzeitig im Auge behalten, um zu wissen, welchen Wert ein bestimmter Name zu einem bestimmten Zeitpunkt hat.

Scopes versuchen, diesen immensen Nachteil zu umgehen.

Arten von Scopes

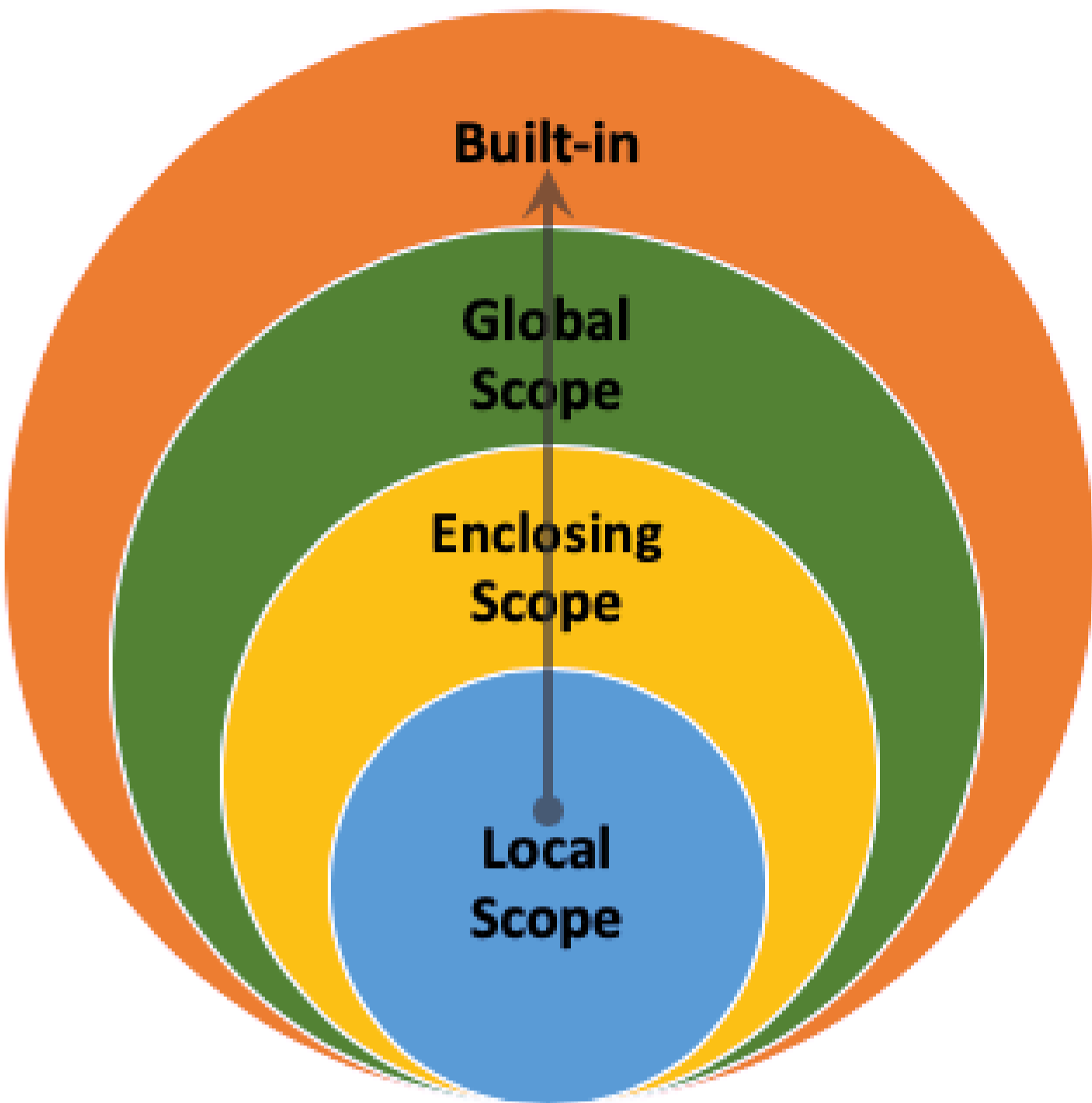
Grundsätzlich unterscheiden wir zwei wichtige Arten von Scopes, den lokalen Scope und den globalen Scope. Später werden wir noch weitere Scopes kennenlernen.

Globaler Scope:

Die Namen, die in diesem Bereich definiert werden, sind überall im Code, **zumindest lesend**, verfügbar.

Lokaler Scope:

Die Namen, die in diesem Bereich definiert werden, sind nur für den Code innerhalb dieses Bereichs verfügbar oder sichtbar.



Die verschiedenen Scopes in Python

Der weiteste Scope ist der **built-in Scope**, er ist von überall erreichbar.

Der **globale Scope** ist überall im Programm erreichbar.

Der **Enclosing Scope** ist ähnlich dem globalen Scope, aber für verschachtelte Funktionen.

Der **locale Scope** (auch Funktionsscope) ist der Scope innerhalb Funktionen.

Funktionsweise: Die LEGB-Regel

Der **Geltungsbereich eines Bezeichners (Scope)** bestimmt seine **Sichtbarkeit** im Code. In Python ist der Geltungsbereich entweder als **lokaler, umschließender, globaler oder built-in** Geltungsbereich implementiert.

Wenn wir nun eine Variable oder Funktion verwenden, durchsucht Python diese Bereiche der Reihe nach, um sie aufzulösen.

Wenn der Name nicht gefunden wird, erhalten wir eine Fehlermeldung. Dies ist der allgemeine Mechanismus, den Python zur Namensauflösung verwendet und der als **LEGB-Regel** bekannt ist.

Lokaler Scope

Der **lokale Scope** ist der **Körper einer Python-Funktion oder eines Lambda-Ausdrucks**. Dieser Python-Bereich enthält die Namen, die **innerhalb** der Funktion definiert werden. Namen, die innerhalb dieses Scopes definiert werden, sind **außerhalb** nicht verfügbar.

```
def fn():
```

```
    x = 2
```

```
print(x) => Bezeichner x ist unbekannt.
```

Die built-in Funktion locals()

Die eingebaute Funktion locals() zeigt alle Variablen, die im lokalen Scope verfügbar sind, an. Die Variable `p` ist im globalen Raum definiert und keine lokale Variable.

```
p = 3.3
```

```
def fn(a):  
    x = 2  
    print(locals())
```

```
fn(4)  
{'a': 4, 'x': 2}
```


Globaler Scope

Der globale Scope ist der oberste Bereich in einem Python-Programm, -Skript oder -Modul. Dieser Python-Bereich enthält alle Namen, die auf der obersten Ebene eines Programms oder eines Moduls definiert werden.

Bezeichner in diesem Python-Bereich sind von überall im Code sichtbar.

```
RADIUS = 2
```

```
def fn():
```

```
    y = 3 + RADIUS
```

```
    print(y)
```

Die built-in Funktion `globals()`

Die eingebaute Funktion `globals()` zeigt alle Variablen, die im globalen Scope verfügbar sind, an.

```
p = 3.3
```

```
def fn(a):
```

```
    x = 3
```

```
fn(4)
```

```
print(globals())
```

```
{'p': 22.22, 'fn': <function fn at 0x0000026A408C9AF0>}
```

Lokaler Scope: Variablenzuweisungen

Wenn der Python Compiler eine **Variablenzuweisung** in einer Funktion/Methode (lokaler Scope) sieht, wird dieser den Name **automatisch als lokal markieren** und daher keine ähnlich benannten Variablen außerhalb berücksichtigen.

Wenn er also sieht, dass vor der Zuweisung der lokalen Variable diese innerhalb der Funktion für etwas anderes verwendet wird, wird er einen Fehler ausgeben, dass versucht wird, eine Variable zu verwenden, die noch nicht referenziert wurde. Im Beispiel unten wird `amount` von Python lokal gemacht und dann wird versucht, diese lokale Variable mit 1 zu addieren. Das geht nicht und es kommt zu einem **UnboundLocalError**.

```
items = [2]
```

```
amount = 1
```

```
def fn():
```

```
    items.append(3) # 3 wird in Liste items angehängt. Es findet KEINE Variablenzuweisung statt.
```

```
    amount_neu = amount + 1 # amount_neu wird das Ergebnis von globale amount + 1 zugewiesen
```

```
    amount = amount + 1 # UnboundLocalError, da versucht wird, an lokale amount 1 zu addieren
```

```
    amount += 1 # UnboundLocalError, da versucht wird, an lokale Variable amount 1 zu addieren
```

Lokaler Scope: das global Keyword

Mit dem `global` Keyword lassen sich innerhalb von Funktionen (lokaler Scope) globale Variablen definieren. Falls ein Bezeichner dieser Art global schon existiert, wird dieser genutzt. Somit kann innerhalb Funktionen eine Zuweisung an eine globale Variable genutzt werden.

```
counter = 0 # global definiert
def update_counter():
    global visit
    global counter # innerhalb von Funktion counter als global definieren
    counter += 1 # globale Variable counter um 1 erhöhen
    visit = 3 # globale Variable
```

```
update_counter()
```

```
update_counter()
```

```
counter
```

```
2
```

```
# Zugriff auf (jetzt globale) Variable visit
```

```
visit
```

```
3
```

das global Keyword

Grundsätzlich gilt der Einsatz des global Keywords als **bad practice**. Es fördert **Seiteneffekte** und **verschlechtert die Les- und Testbarkeit** einer Funktion. Funktionen sollten möglichst isoliert sein und keine globalen Variablen verändern.

Im Beispiel ein Seiteneffekt, der durch den Aufruf von `set_secret_key` ausgeführt wird:

```
secret_key = 0
```

```
def set_secret_key(value: int) -> None:
```

```
    global secret_key
```

```
    secret_key = (value ** 2) // 3
```

```
set_secret_key(2243324)
```

```
print(secret_key)
```

Statt `global` expliziter Return

Um im Kontrollfluss von großen Programmen den Überblick zu behalten, ist es besser, wenn Funktionen keine Auswirkungen auf die Umwelt haben.

```
def get_secret_key(value: int) -> int:  
    return value ** 2 // 3
```

```
secret_key = get_secret_key(2243324)  
print(secret_key)
```

Built-In Scope

Wenn der Bezeichner weder im lokalen, globalen oder enclosing Scope gefunden wird, beginnt Python, im **Built-In Scope** nach ihm zu suchen.

Dieser deckt alle Bezeichner der **eingebauten Funktionen ab**. Sie können vor ihrer Verwendung überall im Programm aufgerufen werden, ohne dass sie definiert oder importiert werden müssen.

Eingebaute Funktion **print**:

```
print(„call me without importing me“)
```

Built-In Funktionen überschreiben

Ein häufiger Fehler und eine **bad practice** ist es, eingebaute Funktionen zu überschreiben. In Python ist das möglich aber sollte vermieden werden.

Im Beispiel weisen wir dem Bezeichner **id** den Wert 3 zu. Später im Code wollen wir die built-in Funktion **id** ausführen, um die Identität eines Integers zu prüfen.

```
id = 3
```

```
# Ausführen der Funktion id, um die Identität eines Integers zu prüfen. Nur ist id jetzt ein Integer.
```

```
id(42)
```

=> Fehler. **TypeError: 'int' object is not callable**

Enclosing Scope

Das Schlüsselwort `nonlocal` wird ausschließlich in verschachtelten Funktionen verwendet, um auf eine Variable in der übergeordneten Funktion zu verweisen. Es funktioniert also ähnlich wie `global`, nur eben auf den übergeordneten Scope einer verschachtelten Funktion bezogen. Der Einsatz von `nonlocal` ist eher selten und sei daher nur am Rande erwähnt.

Eine Funktion `outer` definiert eine Variable `x` und eine Funktion `inner`. In der Funktion `inner` wird nun `x` auf `nonlocal` gesetzt und kann verändert werden. Ohne das `nonlocal` Keyword würde es zu einem Fehler kommen.

```
def outer():  
    x = 3  
    y = 42  
    def inner():  
        nonlocal x  
        x += 1  
        y = 7 # hier wird eine neue lokale Variable y eingeführt  
    inner()  
    print(x)  
    print(y)
```

`outer()`

4

42